

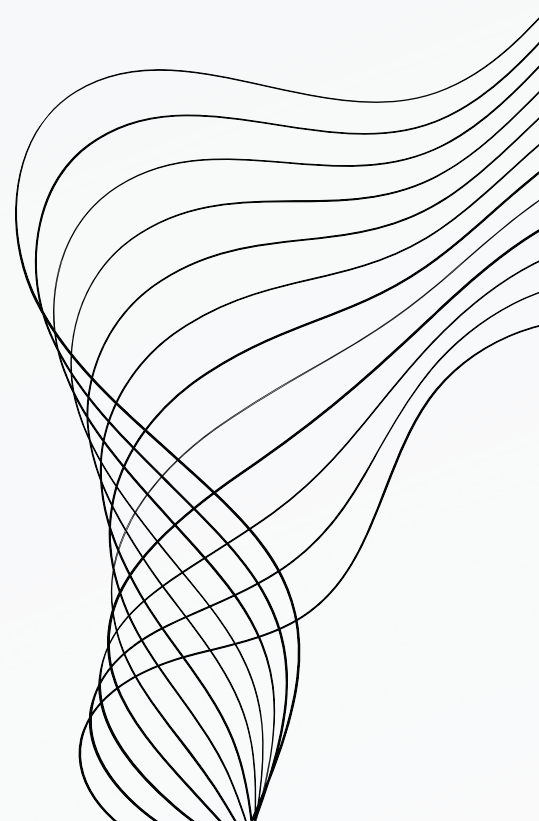


SOUNDCOWORK

사운드코웍 서비스 소개서

CREATIVE MINDS COME TOGETHER

SOUNDCOWORK.COM



목차

회사소개

- 회사소개
- 대표이력

서비스

- 프로젝트 관리 및 지원방안
- 프로젝트 추진 단계

포트폴리오

- 게임사운드
- 브랜딩 로고 사운드

사운드코웍 회사소개

WHO WE ARE



CREATIVE MINDS COME TOGETHER

사운드코웍은 게임 사운드 전문 컨설팅 그룹입니다.

로스트아크, 헌터스아레나, 킹덤언더파이어2 등 다수의 사운드 개발 경험을 바탕으로 고객의 프로젝트 진행 방향에 따라 불필요한 지출이 없도록 프로젝트 초기 단계에서부터 게임 사운드 전반의 모든 솔루션을 제공합니다.

다양한 프로젝트 리스크를 경험한 바탕으로 상용엔진 및 사운드 미들웨어를 통한 라이브러리 구축, 라우팅 그룹, 스냅샷, 로컬라이제이션, 프로파일링 등 최신 기술과 트렌드에 맞춰 오디오 기술 개발을 해드립니다.

또한 일회성 제작이 아닌 FGT, CBT, OBT, Live 서비스까지 안정적이고 지속적인 사후지원을 보장합니다.

SOUND DESIGNER

대표이력

정한민

사운드코웍 Founder / Sound Designer

(주)스마일게이트 RPG 로스트아크 시니어 사운드 디자이너

(주)멘티스코 '헌터스 아레나' PC MOBA 사운드 파트장

(주)네온스튜디오 '스프릿 위시' 사운드 디자이너

(주)넷마블 '모바일 원조이 포커' 사운드 및 작곡

(주)블루사이드- 킹덤언더파이어2 PC RTS MORPG 사운드 디자이너

(주)디지소닉 - 포스트프로덕션 - 사운드 디자이너 및 엔지니어

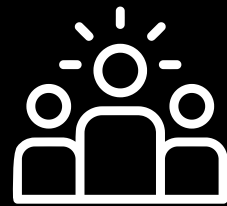
단국대학교 작곡 전공 (Bachelor of Music)

사운드 코워의 서비스

WHAT WE DO

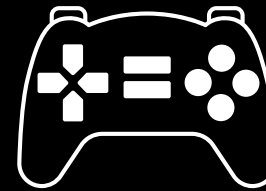


사운드코웍이 특별한 이유



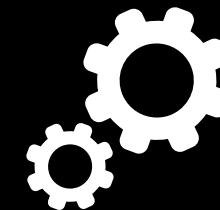
**지속적인 소통으로 하나의 팀
처럼 작업합니다.**

모든 개발자와 팀 구성원들과의 지속적인 회의를 통해 만족하실 수 있는 작업물을 제공할 것입니다.



**게임 사운드의 본질적 가치를
창출합니다.**

단순히 리소스 제작에 그치는 것이 아닌, 고객의 프로젝트 진행 방향에 맞춰 회사에 상주 및 외주작업으로 적용과정 까지 모든 서비스를 진행 합니다. 게임 요소의 모든 것을 고려하여 함께 호흡하고 체험하는 진정한 상호작용 음원을 제공합니다.



**안정적이고 지속적인 서비스
를 제공합니다.**

일회성 제작에 그치지 않고 FGT, CBT, OBT, Live 서비스까지 안정적이고 지속적인 사후 지원을 보장합니다. 적용된 모든 리소스들은 문서로 메뉴얼화 하여 관리합니다.

프로젝트 추진단계



1 - 사운드 기획 및 초기 프로젝트 설정

리소스 컨셉 확립 및 제작, 리스너 위치 설정, 사운드 감쇠 거리값 설정, 사운드 테이블 설정, 사운드 클래스 및 라우팅 그룹 설정



2 - 개발 중기 단계 1차 폴리싱

1차 사운드 리소스 폴리싱 및 믹싱, 로컬라이제이션 음성 초기 대응 설정, 음성 녹음 및 BGM 제작, 환경음, 오컬루전 및 리버브 볼륨 설정, 스냅샷 및 덕킹 설정



3 - 개발 후기 단계 - 프로파일링

사운드 프로파일링, 사용자 편의에 맞는 다양한 오디오 옵션 제공, HDR믹싱, 2차 사운드 리소스 폴리싱 및 믹싱



4 - Live 서비스 - 콘텐츠 업데이트

콘텐츠 업데이트에 따른 리소스 제작 및 적용

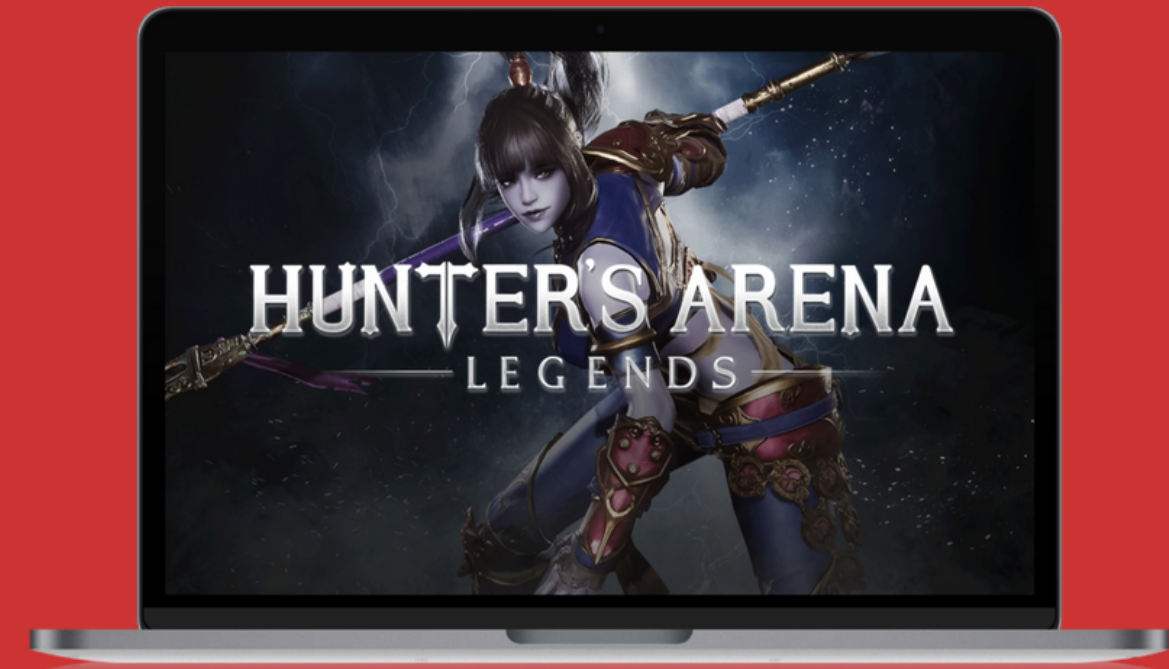


포트폴리오

PORTFOLIO



로스트아크 MMORPG PC



헌터스아레나 MOBA PC&PS4



스피릿위시 MORPG MOBILE



킹덤언더파이어 MORPG RTS



사운드코웍 SOUNDCOWORK.COM

SOUNDCOWORK@GMAIL.COM

경기도 안양시 동안구 시민대로287 010-6737-3694

COPYRIGHT 2023 SOUNDCOWORK ALL RIGHT RESERVED